

Resident Evil 2 sarà disponibile a partire dal 25 Gennaio 2019 con una narrativa più profonda



Alla **press conference E3 di Sony Interactive Entertainment** (SIE), **Capcom** ha mostrato per la prima volta il nuovo **Resident Evil 2**, uno dei giochi più attesi di tutti i tempi. Basato sul capolavoro originale che ha definito il suo genere di appartenenza, il nuovo gioco è stato ricreato da zero per assicurare un'esperienza narrativa più profonda e articolata. Con RE Engine, il motore di gioco proprietario di Capcom, *Resident Evil 2* offre una rivisitazione della classica saga survival horror con una grafica incredibilmente realistica, un coinvolgente comparto audio da pelle d'oca, una nuova visuale in terza persona e controlli di gioco modernizzati per adattarsi meglio ai cambiamenti del nuovo titolo. *Resident Evil 2* porterà l'orrore su PlayStation 4, Xbox One (compreso il supporto per Xbox One X) e Windows PC dal 25 Gennaio 2019.

L'originale *Resident Evil 2* è stato uno dei videogiochi più influenti di tutti i tempi e tra i più acclamati dalla critica introducendo molte esperienze indimenticabili e alcuni dei personaggi più memorabili del franchise *Resident Evil*, che ha venduto oltre 83 milioni di copie in tutto il mondo. Il titolo uscì originariamente nel 1998 sulla console PlayStation, proseguendo la trama del primo *Resident Evil* e puntando sull'esplorazione action-horror, la risoluzione dei puzzle e le meccaniche di gameplay come elementi unici che hanno definito la serie.

Ecco una profonda gallery d'immagini.